3D MOVIE Y.HASEGAWA



## 最近の3D映画(2)

前回紹介できなかった3D映画のもう2つの方式には、光の「偏光」という性質が使われています。光には波の性質がありますが、海面などの波というよりも、ゆるく張ったロープの端を持って振るとその動きがロープを伝わって進んでい

く…そんな様子をイメージしてもらうといいでしょう。

この場合に、ロープは上下に振ったり左右に振ったりすることができます。 このような振動の向きが、光の「偏光」という性質にあたります。ロープを斜 めに振ることもできますが、その場合には上下と左右の動きが合わさっている と考えます。

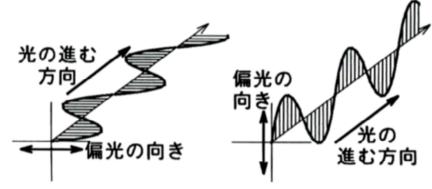


図1.偏光のイメージ

左が横に偏光している場合、右が縦に偏光している場合

このロープを伝わって進んでいく「振れ」ですが、縦の格子があると、上下

の振れは格子を通り抜けて進むことができますが、左右の振れは格子のところで止まってしまいます。逆に横の格子があると、上下の振れは格子のところで止まってしますが、左右の振れは格子を通り抜けて進んでいきます。この格子にあたるのが「偏光した光しか通しません。ですから、2枚の偏光板を格子の方向が縦と横になるように重ねると、光が通らなくなって、真っ黒になります。

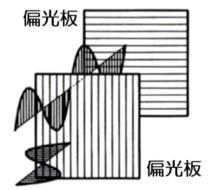


図2.2枚重ねた偏光板

## IMAXデジタル3D方式

この方式では、左目用の映像を映す映写機には偏光板が縦向きに、右目用の映像を映す映写機には偏光板が横向きに取り付けられています。また、3Dメガネも偏光板でできていて、右目用の映像は右目だけで、左目用の映像は左目だけで見えるようになっています。

IMAXデジタル3Dのシアターは、日本全国で現在4ヶ所のみ、関西では箕面しかありません。しかし、映写するプロジェクターを2台使っているので、他の方式と比べて映像が明るいとか、スクリーンサイズが縦にも少し大きいなど、迫力や臨場感が増すように、3Dの方式以外の部分についても他とは差別化を図っています。



ただ、このような偏光板を使った場 **写真1.IMAXデジタル3Dのメガネ**合、映画を見ているときに頭を傾けると、映像が二重に見えてしまうという欠点もあります。

## Real-D方式

ロープを振るという例えでいうと、 ロープの端を上下や左右に振るので はなく、くるくる回すように振ると ロープがらせん状に振れます。また、 ロープを時計回りに回すか、反時計 回りに回すかで、ロープを伝わるら せんの向きが異なります。光でもこ ひような偏光があって「円偏光」と いい、「右回り偏光」と「左回り偏光」 の2種類があります。



写真 2 . Real-Dのメガネ

ワーナーマイカル系の映画館で採用されているReal-D方式はこの円偏光を使っていて、首を傾けても映像が二重に見えることはありません。また、メガネをかけている人向けに、クリップオン式の3Dメガネも別売されています。

このようにいろいろな方式がありますので、次に3D映画を見るときにはどの方式かも注意してみてはいかがでしょうか。

(長谷川 能三:大阪市立科学館 学芸員)